Renderizado

Clipping

Culling

Que sucede en una etapa de rasterización

Calcular ancho de banda de una tarjeta. GT780

FRECUENCIA DE LA MEMORIA X INTERFAZ DE MEMORIA

CASO GT780 -> (6 \* 385) /8 = 288.4 Gbps

Calculo ancho banda con reloj

2 \* reloj de la memoria en ghz \* interfaz

Para el caso de la GTX285

(2 \* 1,242Ghz \* 512) / 8 = 159 Gbps

Cual de las siguientes matrices 8x8, 16x16, 24x24, 32x32 podemos correr en un SM, y en el caso de que no entraran, como se repartirían

Todas a excepción de la 32x32

Cuantas matrices de 4x4 pueden ejecutarse en un SM

16 hilos por matriz, cada una se ejecuta en un bloque, por lo que hay 8 \* (4x4) = 128 hilos ejecutándose. Cada bloque ejecuta medio warp

Bloques de hilos 16x16, y cada bloque consume 5k de memoria compartida. Cuantos conjuntos de 256 hilos puedo correr en un SM

Calcula los ciclos de memoria en función del tipo de operación y del tipo de memoria